

ONEHEALTH: i tanti volti della sostenibilità

Marzo 2025

Elena Busetto - Regional Sustainability Manager - Corporate Sustainability Medtronic



Scenario di riferimento

«La visione olistica *One Health*, ossia un modello sanitario basato sull'integrazione di discipline diverse, è antica e al contempo attuale. Si basa sul riconoscimento che la salute umana, la salute animale e la salute dell'ecosistema siano legate indissolubilmente. È **riconosciuta ufficialmente dal Ministero della Salute italiano, dalla Commissione Europea e da tutte le organizzazioni internazionali** quale strategia rilevante in tutti i settori che beneficiano della collaborazione tra diverse discipline (medici, veterinari, ambientalisti, economisti, sociologi etc.). One Health è un approccio **ideale per raggiungere la salute globale**, perché affronta i bisogni delle popolazioni più vulnerabili sulla base dell'intima relazione tra la loro salute, la salute dei loro animali e l'ambiente in cui vivono.» così dichiara [l'Istituto Superiore di Sanità](#) e il Consiglio dei Ministri, nel febbraio scorso, ha conferito al Dr. Giovanni Leonardi l'incarico di Capo di **Dipartimento One Health del Ministero della Salute**.

ONEHEALTH è diventata una delle priorità ministeriali del 2024 per la tutela della salute umana, animale e ambientale ed è un **elemento cardine del G7, dopo essere stato adottato dall'OMS nel 2008**. Infatti l'approccio One Health è **fondamentale per affrontare le sfide sanitarie multidimensionali in corso, tra cui: le malattie infettive emergenti e le pandemie come la COVID-19**; l'onere delle malattie zoonotiche; ridurre i rischi per la sicurezza alimentare, del territorio e dell'acqua; l'impatto dell'inquinamento; la crescente minaccia della resistenza antimicrobica; il degrado degli ecosistemi naturali e della biodiversità.

Il legame tra ambiente e salute è **al centro di diversi Goal dell'Agenda 2030**: 3 (Salute e Benessere), 6 (Acqua Pulita e Servizi Igienico-Sanitari)[10], 12 (Consumo e Produzione Responsabili), 13 (Lotta al Cambiamento Climatico), 14 (Vita sott'Acqua) e 15 (Vita sulla Terra). Spiccano poi i richiami fatti in alcuni target, come il target 1.5 (SDG 1, Lotta alla Povertà) che sottolinea l'impatto dell'ambiente (eventi climatici estremi e catastrofi naturali) sulla sicurezza alimentare e sulla salute. Dai target del Goal 11 (Città Sostenibili) emerge il ruolo delle città nel benessere umano.

One Health proclama l'esigenza di un approccio alla salute **collaborativo, multisetoriale e transdisciplinare**, che operi a **livello locale, regionale, nazionale e mondiale**, perché nessuna disciplina o settore della società, singolarmente, ha la capacità di tutelare la salute e prevenire l'insorgere di malattie in un mondo globalizzato.

La sostenibilità è sempre più centrale nella vita di ognuno di noi ed essenziale per garantire alle generazioni future tutte le condizioni necessarie per il loro futuro.

Razionale

Medtronic, azienda leader nel settore delle tecnologie e soluzioni per la salute, sviluppa tecnologie che trasformano la vita di due persone al secondo. Per Medtronic **la sostenibilità è centrale nella nostra strategia e nel nostro quotidiano**, per noi **generare un impatto positivo duraturo** significa garantire una vita sana e ricca di momenti straordinari per tutti ovunque. Significa anche progettare tecnologie sanitarie innovative, ridurre il nostro impatto sul Pianeta, **costruire comunità forti e promuovere una cultura basata sul rispetto e sull'inclusione**.

Per queste ragioni, abbiamo voluto realizzare questo **progetto di innovazione sociale per la sostenibilità e per le nuove generazioni**, per renderli agenti consapevoli del cambiamento sostenibile per il futuro di tutti e del Pianeta.

One Health propone un **coinvolgimento individuale di tutti i cittadini**, che vanno **educati a un vivere sostenibile a 360°**, nel rispetto di se stessi, del mondo, delle altre specie e di chi verrà dopo di noi.

Per questa ragione ci siamo voluti focalizzare su **un progetto educativo gratuito che arrivi a tutte le nuove generazioni e ha un modulo dedicato agli stili di vita sostenibili**, in quanto solo partendo dalla conoscenza, cultura ed educazione alla sostenibilità si può pensare di generare un cambiamento sostenibile.

Inoltre da settembre 2024, le **nuove [linee guida ministeriali](#)** per l'insegnamento dell'Educazione civica nelle scuole mettono in luce tra i tre obiettivi cardine, due dei quali collocati al centro di questo progetto:

1. **Cittadinanza digitale**: la responsabilizzazione degli studenti in relazione alle tecnologie e alla promozione di una cultura digitale filtrato da un approccio critico e consapevole.
2. Sviluppo economico e **sostenibilità**: sviluppo e crescita secondo il principio di valorizzazione del lavoro, in termini di consapevolezza e autoimprenditorialità in linea con la **tutela dell'ambiente, della salute** personale e del benessere collettivo includendo l'educazione al **rispetto** e all'**ambiente**.

Per tale ragione questo **progetto è completamente digitale e focalizza i suoi multimediali interattivi su salute e stili di vita, diversità e inclusione**.

Razionale 2

Proprio in ambito di cultura inclusiva (parte integrante della sostenibilità e focus della Focus Unit su ID&E) il World Economic Forum ha rilasciato il [Global Gender Gap Report 2024](#), evidenziando un **preoccupante regresso dell'Italia sulla questione della parità di genere**. L'Italia è passata dal 63° posto del 2022, al 79° posto nel 2023 all'87° nel 2024 con un punteggio del 70%. Situazione sicuramente da migliorare anche per il fatto che una recente ricerca Deloitte ha sottolineato che **la diversità culturale determina un incremento dell'innovazione del 20%**.

Infine l'**innovazione** rappresenta un'opportunità di **miglioramento per molte dimensioni della vita dell'uomo e dell'ambiente, dalle tecnologie mediche**, alla produzione di energia, alle soluzioni di domotica, di economia circolare, di ecodesign, tenendo in considerazione anche lo human-centered design.

L'innovazione e la sostenibilità sono trasversali in ogni settore e ciò è applicabile **anche al sistema sanitario** ed è una leva fondamentale per renderlo sempre più sostenibile non solo dal punto di vista ambientale ma anche sociale.

Per questa ragione abbiamo pensato a un modulo dedicato a Salute e innovazione all'interno del progetto One Health.

Per offrire un progetto innovativo di alta qualità anche nei contenuti abbiamo **coinvolto stakeholder di eccellenza** come: Altis dell'Università Cattolica, LEADS ETS, Cittadinanzattiva e Civicamente.

Il team di lavoro

PROPRIETÀ INTELLETTUALE

Il progetto è stato ideato e realizzato da **MEDTRONIC ITALIA**, frutto della competenza della funzione di Sostenibilità italiana (ESG) in collaborazione con :

ALTIS Graduate School of Sustainable Management dell'Università Cattolica del Sacro Cuore, rinomata per la sua esperienza nella formazione in management e sostenibilità



Donne Leader in Sanità ONLUS, impegnata nella promozione della leadership femminile nel settore della sanità e delle scienze della vita



Cittadinanzattiva APS, rinomata per la tutela dei diritti dei cittadini nel settore scolastico e sanitario



CivicaMente Società Benefit che ha sviluppato la piattaforma educazionedigitale.it con sociologi, pedagogisti ed esperti in comunicazione digitale, specializzati in progetti educational per la scuola e la società.



Obiettivi

PROGETTO DI EDUCAZIONE CIVICA DIGITALE PER LE SCUOLE SECONDARIE



Il progetto ha l'obiettivo di:

- educare ad una maggiore consapevolezza della **correlazione tra salute umana e dell'intero ecosistema**, cambiamenti climatici, stili di vita sostenibili, innovazione e diversità e inclusione. Prendersi cura della salute umana significa considerare il benessere e l'integrità dell'intero ecosistema, perché un esser umano sano può vivere solo in un ambiente sano;
- sviluppare la **cultura del rispetto e inclusione** oltre che del valore dell'innovazione sia come leve di sostenibilità, sia di sviluppo economico;
- fornire progetti di **qualità gratuiti per le scuole** utilizzando la piattaforma <https://www.educazionedigitale.it/onehealth/> di Civicamente ente accreditato dal Ministero e del Merito per la formazione del personale della scuola;
- proporre un percorso di **educazione civica** allineato con le **Nuove Linee Guida Ministeriali**, in particolare sulle tematiche target come Cittadinanza digitale e sostenibilità.

Il progetto vuole essere un supporto di **chiaro valore educativo innovativo**, per andare incontro alle esigenze psico-pedagogiche dei ragazzi, esortandoli alla riflessione e debellando prese di posizione basate su una scarsa conoscenza dell'argomento

TARGET



Target

NUOVE GENERAZIONI



<https://www.educazionedigitale.it/onehealth/>

Il progetto si rivolge a tutti gli insegnanti delle scuole secondarie italiane e, di conseguenza, a studentesse e studenti tra i 13 e i 18 anni.

In tutte le Regioni Italiane

E' un progetto digitale sui seguenti nuclei tematici:



I moduli "Salute & ambiente", "Stili di vita sostenibili" sono stati lanciati a febbraio 2024 mentre da ottobre sono disponibili anche i nuovi contenuti "Salute e Innovazione" e "Diversità e Inclusione". Ogni modulo didattico riserva agli insegnanti iscritti strumenti multimediali e approfondimenti loro dedicati, ideati per promuovere l'apprendimento attivo e la rielaborazione critica dei contenuti, al fine di rendere le lezioni con le classi più coinvolgenti e partecipate.

Attraverso le risorse didattiche messe GRATUITAMENTE a disposizione da questa iniziativa di educazione civica digitale, gli insegnanti potranno approfondire con le proprie classi, mediante **un'offerta formativa distribuita su una o più annualità scolastiche a seconda delle loro necessità.**

Obiettivi dell'approccio digitale

Fornire gratuitamente agli insegnanti un contributo per sviluppare una maggiore capacità di adattarsi alle sfide sostenibili del futuro per le nuove generazioni.

Coinvolgere in maniera innovativa, creativa, coinvolgente, critica, di gruppo gli stakeholders.

Mettere a disposizione, un format di didattica digitale per rendere più efficienti ed efficaci i percorsi di educazione civica a supporto della didattica frontale.

Generare Innovazione sociale.

Sviluppare un approccio sostenibile di educazione di qualità, salute umana ambientale e dell'ecosistema in tutta Italia.

Fornire gratuitamente agli insegnanti un contributo per le proprie lezioni di Educazione Civica.

La piattaforma digitale

<https://www.educazionedigitale.it/onehealth/>

- Piattaforma virtuale accessibile ovunque, dove è possibile risorse educative multimediali dinamiche e versatili.
- Strumento per i docenti da utilizzare in classe o in aula di informatica.
- Linguaggio semplice e immediato basato su evidenze scientifiche ed esperienziali
- Coniuga simbologie e stimoli visivi e sonori a registri stilistici tipici della comunicazione giovanile
- Utilizza la metodologia CLASSTER, nata per generare approfondimento, rielaborazione del sapere acquisito, discussione e interazione.

Per un ascolto costruttivo degli insegnanti e dei ragazzi/e abbiamo anche inserito una Survey finale dedicata ai docenti

One Health

I tanti volti della Sostenibilità

In cosa consiste l'iniziativa?

"One Health, i tanti volti della Sostenibilità" è un'iniziativa scolastica nazionale nata dalla volontà di Medtronic, azienda leader in tecnologia, soluzioni e servizi medicali, in collaborazione con ALTIS, Graduate School of Sustainable Management dell'Università Cattolica del Sacro Cuore, LEADS - Donne Leader in Sanità e Cittadinanzattiva.

Il progetto, dedicato agli insegnanti e, attraverso loro, agli studenti in età compresa tra i 13 e i 18 anni di tutte le scuole italiane, intende trasferire l'idea, in linea con l'approccio "One Health", che esista un'intima correlazione tra la salute umana e quella del Pianeta. Pertanto, prendersi cura della salute umana significa considerare il benessere e l'integrità dell'intero ecosistema, perché un essere umano sano può vivere solo in un ambiente sano. Attraverso le risorse didattiche messe GRATUITAMENTE a disposizione da questa iniziativa di educazione civica digitale, gli insegnanti potranno approfondire con le proprie classi, mediante un'offerta formativa distribuita su due annualità scolastiche, i seguenti nuclei tematici:

A.S. 2023/2024



Salute
e ambiente

Stili di vita
sostenibili



A.S. 2024/2025



Salute
e innovazione

Diversità
& Inclusione



SCOPRI DI PIÙ

SCOPRI DI PIÙ

QUESTO PERCORSO CONSENTE DI SVOLGERE FINO A 12 ORE DI EDUCAZIONE CIVICA.



CLASSTER

CLASSTER un multimediale interattivo basato sulla **metodologia altamente innovativa** della **media education**, che consente di utilizzare i processi percettivo-cognitivi che i diversi media stimolano nei loro fruitori ai fini dell'apprendimento. Si articola in 2 macro-sezioni:

1. SCOPRI

Sezione contenutistica, veicolata da media differenti, dedicata alla trasmissione del sapere, all'assimilazione e alla discussione in classe.

Quest'area si suddivide in **3 sezioni specialistiche**, caratterizzate da stimoli multimediali differenti:

1. **VIDEO** - documentario emozionale interattivo con fasi di discussione guidata.
2. **ATLAS** - sezione di approfondimento visuale + domanda brainstorming.
3. **STORY** - sezione di approfondimento testuale + video mandato di studio.

2. SPERIMENTA

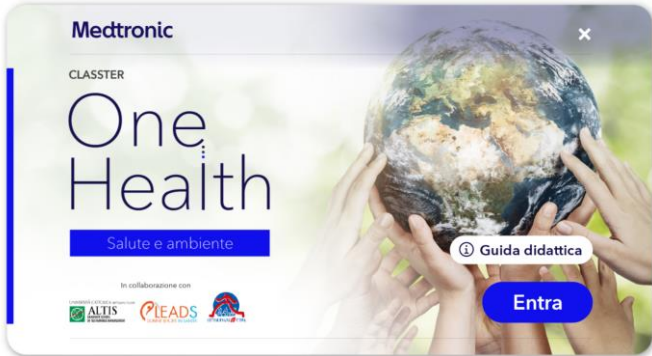
Sezione di sperimentazione, veicolata da mandati e dedicata all'attivazione di momenti laboratoriali in classe.

propone alle classi 3 laboratori didattici di Flipped Classroom differenti:

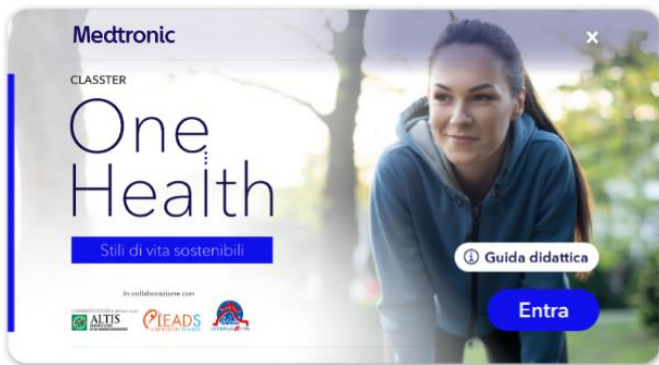
1. **Staffetta** di domande sui temi di studio.
2. **Talk di classe** sui temi chiave della lezione.
3. **Sfida a squadre** su argomenti misteriosi.



3 CLASSTER + 1 Focus Unit + 2 Guide didattiche + Schede ai collegamenti curriculari



Salute e Ambiente



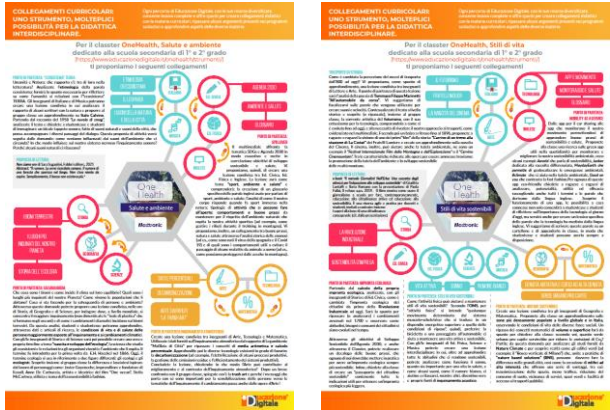
Stili di vita sostenibili



Salute e Innovazione



Diversità e Inclusione



Collegamenti curriculari



Guide Didattiche

Prima della lezione

PRIMA DELLA LEZIONE è uno strumento per i docenti delle materie più interessate agli argomenti trattati nel multimediale «Salute e Ambiente» per:

- controllare in anticipo quali sono i **nuclei tematici** sviluppati nelle diverse aree e sezioni della risorsa;
- scoprire per ciascuno di essi **quali argomenti potrebbe essere utile approfondire prima** di utilizzare la risorsa in classe;
- trovare **idee extra** per rendere questi approfondimenti ancora più coinvolgenti.

Cliccando (sul sito) nelle diverse icone qui a destra si possono approfondire le singole tematiche.

SALUTE E AMBIENTE



Prima di iniziare con il CLASster Salute e Ambiente, consulta la risorsa

"PRIMA DELLA LEZIONE"

per comprendere velocemente come inserire i contenuti del CLASster nel tuo programma didattico.

[CLICCA QUI E CONSULTA "PRIMA DELLA LEZIONE"](#)

[COMMENTI](#) [VOTI](#)

Ideale per i docenti di:

Scienze 	Geografia 	Educazione Motoria 	Arte e Immagine 
Tecnologia 	Educazione Civica 	Matematica e Geometria 	Storia 

Medtronic

versione in pdf stampabile

Approfondimenti propedeutici

per la risorsa Classter "One Health. Salute e Ambiente"

inizia

Salute mentale e cambiamenti ambientali

Inquinamento atmosferico e salute globale

Cambiamenti climatici e impatti sulla salute

Sostenibilità e Agenda 2030

Zoonosi e resistenza antimicrobica

Migrazioni climatiche

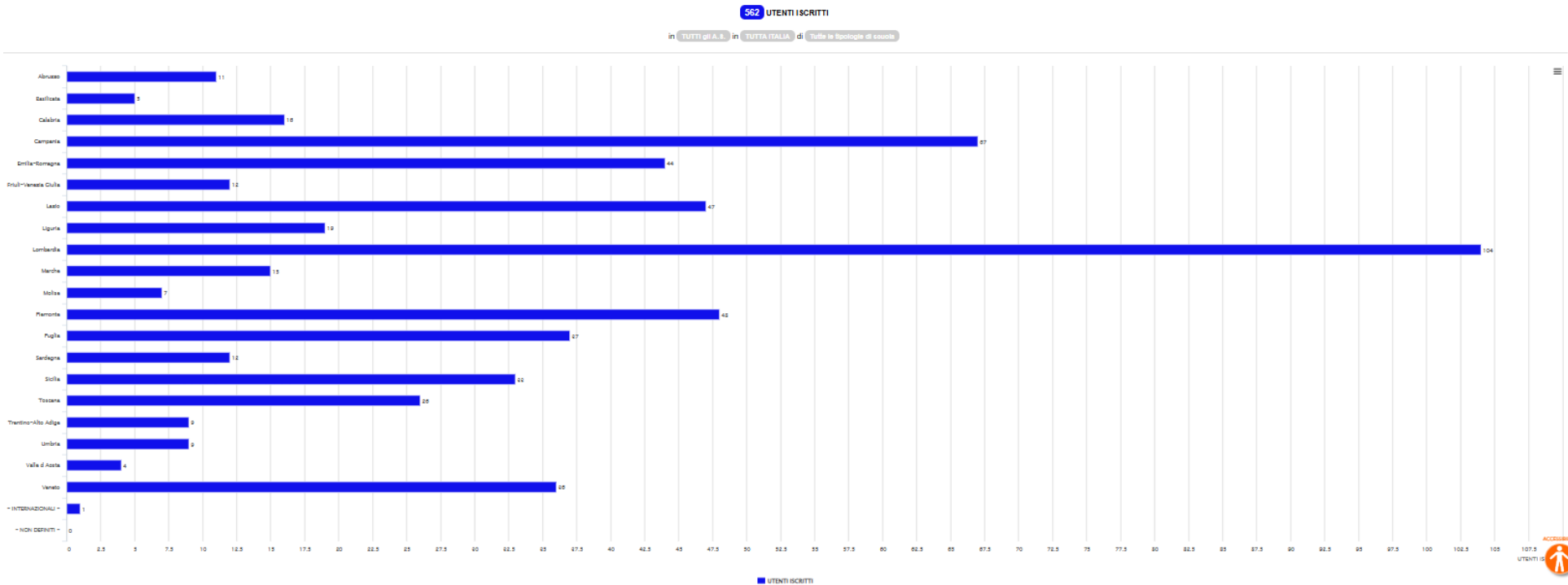
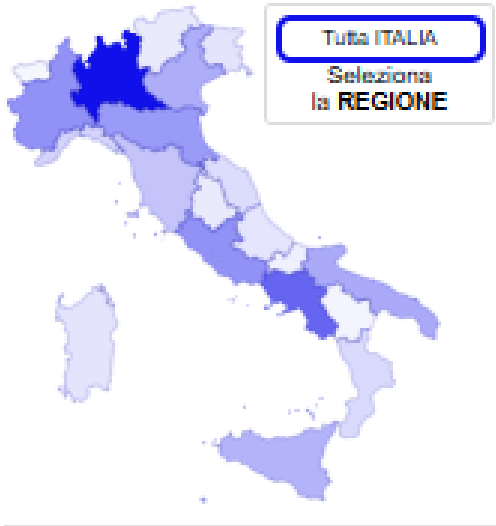
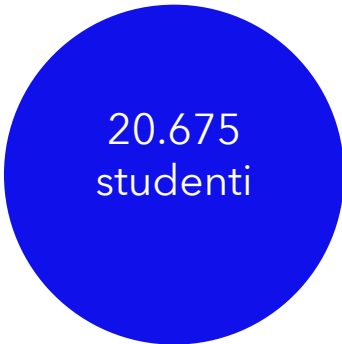
Sicurezza alimentare e cambiamenti climatici

Educazione Digitale

Risultati preliminari

A marzo 2025

Il lancio del progetto con la prima fase è avvenuto a febbraio 2024 (secondo quadrimestre), mentre il lancio della seconda fase è avvenuto a ottobre 2024 quindi i dati sono relativi a un anno dal primo lancio, ricordiamo che il progetto rimarrà gratuitamente disponibile per i prossimi anni



Press release report

Results by the numbers
Italy - Media Coverage Summary

N. OF ARTICLES

199

READERSHIP

21.648.300
unique monthly
accesses



Le principali uscite media:

IlSole24Ore: https://stream24.ilsole24ore.com/video/italia/l-intelligenza-artificiale-prevenire-tumori-colon-retto/AFKEOluc?refresh_ce=1

Agipress: <https://www.agipress.it/educazione-civica-digitale-a-scuola/>

Tecnomedicina: <https://www.tecnomedicina.it/al-via-la-seconda-fase-del-progetto-di-educazione-civica-digitale-one-health/>

AssocareNews: <https://www.assocarenews.it/scuola-al-via-la-seconda-fase-del-progetto-di-educazione-civica-digitale-one-health/>

L'Identità: https://www.lidentita.it/salute-ritorna-il-progetto-one-health-di-educazione-civica-digitale-a-scuola/#google_vignette

AdnKronos: https://www.adnkronos.com/salute/salute-ritorna-il-progetto-one-health-di-educazione-civica-digitale-a-scuola_13vIWx5KxeFZEylmbrlWn

link al alla puntata del Salus Tv di Adnkronos contenente il servizio su "One Health: i tanti volti della sostenibilità" :

https://www.adnkronos.com/Archivio/salute/salus-tv-n-14-del-3-aprile-2024_5U5em748wujjmmS6DAITBR

Altri momenti di condivisione e comunicazione del progetto OneHealth

Pubblicato OneHealth [nell'Impact Report FY24 di Medtronic](#) il Bilancio ESG consolidato globale

Medtronic Impact Report FY24 62

Elena Busetto: Inspiring the next generation of planet stewards

This past year, I had the incredible opportunity to lead Medtronic Italia's new social impact project: One Health, the Many Faces of Sustainability.* We've designed it specifically for Italian students aged 13-18 and aim to spread what we believe is a crucial message – that human health is fundamentally tied to the well-being of our planet and its ecosystems. Our goal is to educate the next generation on sustainable health and lifestyles, equipping them with the critical reasoning and self-assessment skills needed to cultivate a healthy future for themselves, society, and our planet.

Over two years, we offer a curriculum that highlights pivotal sustainability topics grounded

in accredited scientific sources. In the first year, we explore the relationship between health and the environment, emphasizing sustainable lifestyles. The second year shifts focus to health and innovation, alongside the importance of diversity and inclusion.

As a Sustainability Program Manager at Medtronic, I have had the privilege of overseeing this project. For me, One Health is about more than just education; it's a commitment to preparing young minds to navigate and contribute positively to a world where sustainability is at the forefront of health and well-being.



Presentato OneHealth al Salone della CSR e Innovazione Sociale (10 ottobre 2024) presso l'Università Bocconi a Milano, dove hanno partecipato 5000 persone

La registrazione della sessione «Educare alla sostenibilità»:

https://www.youtube.com/watch?v=yPBZFjH962w&list=PLEBiFp_IHrKiZadZxGKHW6usb88tDpKtG&index=20

Articolo pubblicato <https://www.csreinnoventionsociale.it/la-voce-dei-protagonisti-intervista-a-medtronic/>



Il Salone online

Sito

(dal 14 settembre al 14 ottobre)

30.095 utenti (+7% 2023)

28.071 nuovi utenti (+6% 2023)

52.400 sessioni (+6% 2023)

173.100 visualizzazioni di pagina (+10% 2023)

Newsletter

39 numeri a cadenza settimanale

16.000 destinatari

LinkedIn

(dal 14 settembre al 14 ottobre)

3.030 visualizzazioni di pagina

1.536 utenti unici

Facebook

(dal 14 settembre al 14 ottobre)

20.525 copertura della pagina

Instagram

(dal 14 settembre al 14 ottobre)

49.332 copertura della pagina



Partecipazione a FUTURAMENTE



Report Futuramente - 23 Maggio 2024 - IBM Studios Milano

Perché ONE HEALTH è progetto innovativo?

- Parte dalle nuove generazioni per creare le basi di consapevolezza e conoscenza per il loro e nostro futuro sostenibile
- Rende i ragazzi attivi nel quotidiano per creare trasformazione culturale attiva
- Utilizza metodologie digitali per abbattere barriere economiche e sociali raggiungendo tutte le scuole indistintamente
- Utilizza metodologie educazionali, come CLASSTER, un multimediale interattivo della media education, che consente di utilizzare i processi percettivo-cognitivi che i diversi media stimolano nei loro fruitori ai fini dell'apprendimento.
- Parte dalla formazione degli insegnanti sul tema per arrivare ai ragazzi
- Permette di utilizzare i contenuti dei diversi moduli sia correlandoli a diverse materie curriculari con una guida creata ad hoc, sia utilizzandoli in diversi anni scolastici a seconda delle esigenze della singola scuola e del grado di approfondimento che il docente intende raggiungere
- Unisce competenze profit con Università e mondo non profit per un fine comune a beneficio delle nuove generazioni
- Questo progetto di educazione digitale ci proietta per la prima volta nel mondo scolastico in una logica di sviluppo sostenibile con focus all'ambito sanitario.