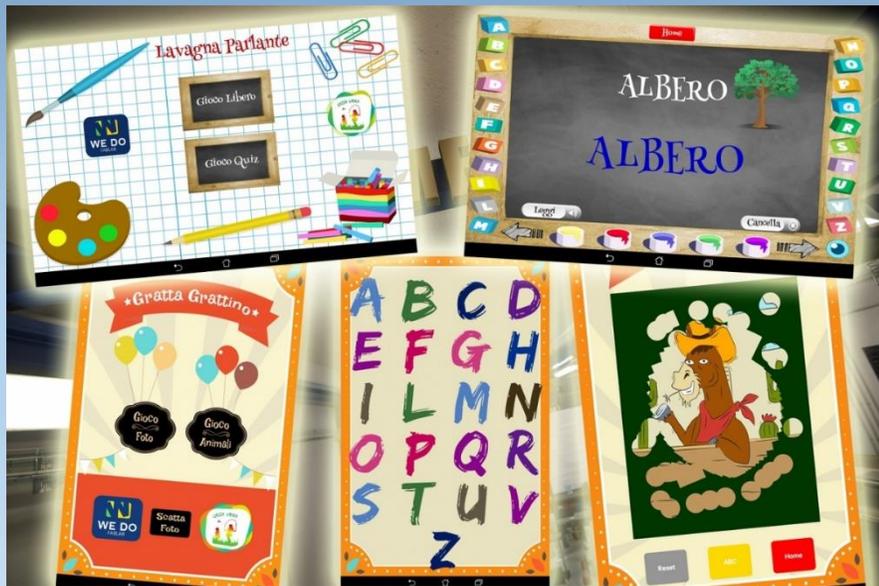
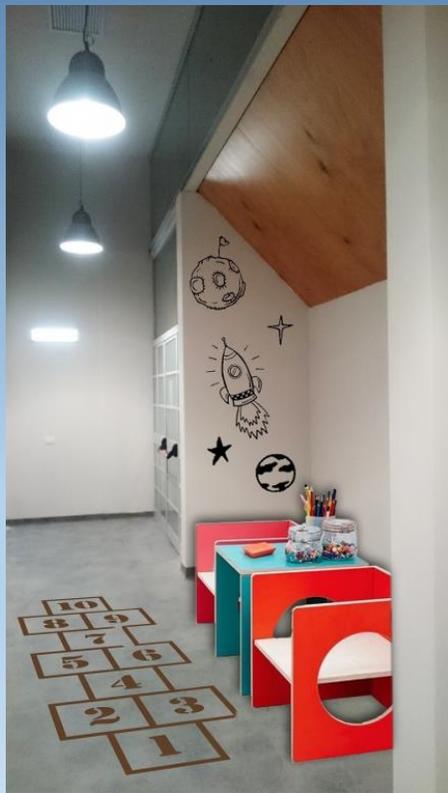




Spazio Gioco e Smart Room per bambini disabili



Allestimenti, decorazioni e piccoli arredamenti

Giochi multisensoriali

Giochi elettronici interattivi

App educative

ALCUNI DEI PROGETTI

#SVAGOni Pannelli multisensoriali

Tre moduli movibili in legno truciolare nobilitato giallo, verde, rosso e bordato blu, di dimensioni 200x280x210 cm, che richiamano i vagoni dei treni e che possono essere allineati per dividere in due l'ambiente di gioco.

Su ogni superficie verticale dei moduli vi sono giochi multisensoriali, che stimolano il tatto e l'interazione dei bambini, grazie all'uso di materiali differenti (plexiglass, sughero, pvc, legno, ecc.) e idee che sviluppano l'elementare ragionamento logico.

Uno dei tre vagoni è aperto su un lato lungo, in modo che ci si possa entrare, sdraiare e riposare; questo modulo è inoltre caratterizzato da un tetto spiovente in legno OSB e abete appositamente levigato e smussato.

Gli altri due vagoni presentano un lato corto apribile, grazie a cerniere e calamite. L'interno è adibito a ripostiglio, per depositare altri giochi, cuscini, scarpe e quant'altro non si vuole avere a vista nell'area di gioco.



#Viaggio in mongolfiera Gioco interattivo da parete

Tramite un'App ludica è possibile movimentare una mongolfiera su e giù per la parete, con sequenze e velocità differenti.

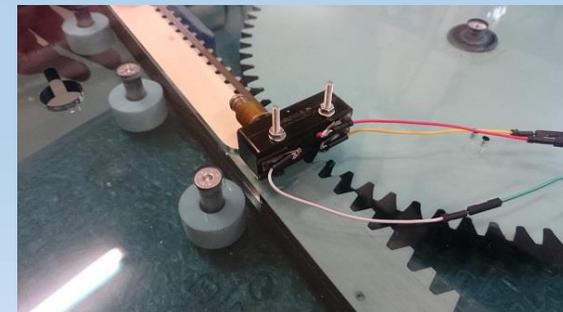
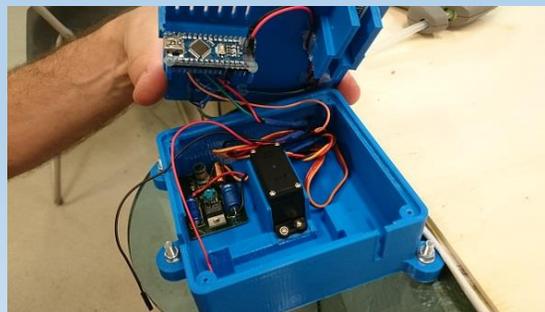
Il sistema elettronico, basato su Arduino, sfrutta un modulo Bluetooth e un servomotore per azionare un rotismo composto da quattro ruote dentate colorate ed una cremagliera, trasformando così il movimento rotatorio in lineare.

L'App, sviluppata per O.S. Android, presenta una prima schermata con una filastrocca, per poi presentare la videata di gioco vero e proprio; con quattro pulsanti equivalenti a quattro sequenze di gioco i bambini e le educatrici possono imparare a memorizzare i movimenti della mongolfiera - decorata a mano, simbolo di Spazio Gioco.

Il gioco è stato realizzato tramite taglio laser, fresa cnc e stampa 3d. I materiali utilizzati sono: legno compensato, metacrilato, pla, abs.



[Guarda il video promozionale!](#)



#conEXedu Scaffale modulare

Moduli esagonali in legno truciolare laminato connessi tramite speciali componenti in plastica eco friendly. Lo scaffale può contenere libri, quaderni, oggetti e giochi.

Sono almeno 6 le configurazioni possibili: educatrici e bambini potranno sbizzarrirsi ogni volta che vorranno dare un tocco di originalità all'ambiente circostante.

Il fissaggio dei connettori ai pannelli avviene tramite viti facilmente removibili.



[Guarda il video promozionale!](#)



#tavosgabo

Tavolino / Sgabello

Sedia per bambini realizzate in due modelli, da cui si ricavano tre tipi di sedute: seduta bassa, seduta media, seduta alta (sgabello). La sedia, ruotata sottosopra, funge da tavolino.

Materiale: tristrato di faggio.

Lavorazione sagome: fresa cnc.

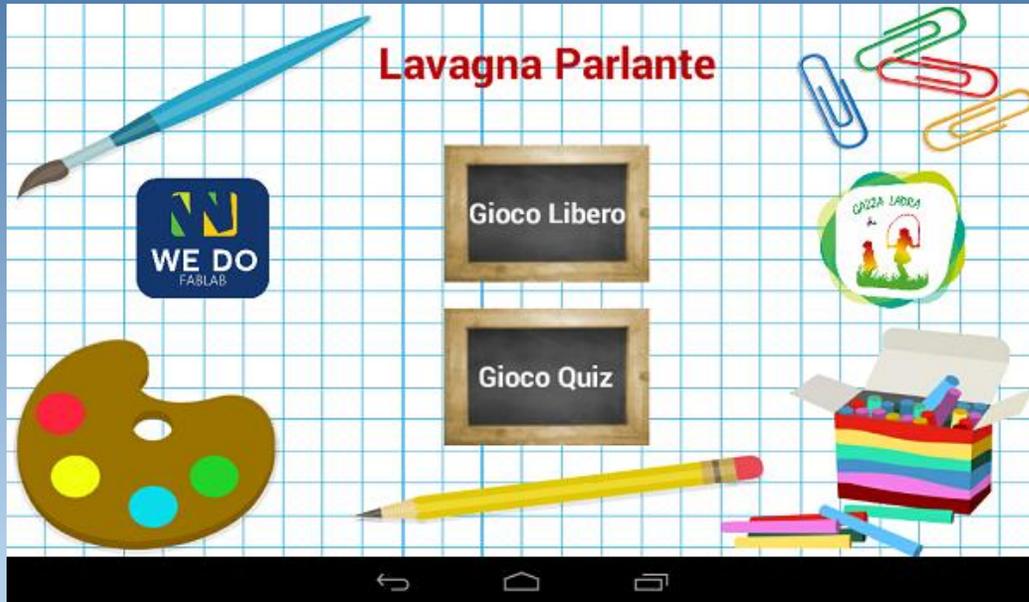
Assemblaggio tramite lamelle e finitura con cera.



#LavagnaParlante

App per Tablet / Android

Applicazione ludica ideata per stimolare la scrittura mediante "touch"; utile per l'apprendimento dell'alfabeto italiano e di specifiche parole pronunciate o visualizzate dal sistema (sia sottoforma di immagini che di testi). L'applicazione prevede anche una modalità di "Gioco libero" che dà la possibilità di scrivere parole, modificarne il colore e sentirne la corretta pronuncia.



[Guarda il video promozionale!](#)

#GrattaGrattino

App per Tablet / Android

Applicazione ludica ideata per stimolare la movimentazione delle dita sul touchscreen capacitivo; utile per l'apprendimento dell'alfabeto italiano e per la scoperta del mondo animale: muovendo le dita sullo schermo è possibile scoprire, cancellando lo sfondo, l'animale corrispondente alla lettera precedentemente selezionata. L'applicazione prevede anche una modalità di gioco "Scatta foto", attraverso la quale è possibile interagire con foto e immagini personalizzate.



[Guarda il video promozionale!](#)

TEAM



Massimiliano Ferrè

Alessandro Ceruti

Simone Miglio



Giacomo Coppo

Amanda Márquez



Ermes Marcigaglia

Gabriele Cacocciola

PARTNERS & SUPPORTERS

Associazione Gazza Ladra, Anffas, Angsa,
l'abilità, C.i.s.s., Movimento Donne Impresa
Confartigianato Piemonte Orientale e
Fondazione Comunità Novarese