

# **Spellbound**

**Un serious game per l'epilessia**

# Mi presento...

Ilaria Capra, 23 anni



Dopo essermi diplomata con lode al liceo linguistico ho conseguito la Laurea in Design degli Interni al Politecnico di Milano.

Sono laureanda magistrale in Advanced Design dei Servizi presso l'Università di Bologna e il progetto che vi presento è la tesi di laurea che sto sviluppando ( **relatore prof. Michele Zannoni dall'Università di Bologna, correlatrice prof.ssa. Maresa Bertolo dal Politecnico di Milano**).



Il progetto nasce da un'esperienza diretta e dalla collaborazione con **il presidente dell'Associazione Epilessia, sig. Tarcisio Levorato e alcuni caregivers** facenti parte dell'associazione.

È stato inoltre supervisionato dallo **studio olandese "Living Story"**, che mi ha suggerito una metodologia di progettazione innovativa.

**Esigenze: parole chiave**

*Confronto* **Integrazione**

**Sensibilizzazione**

**Scuole informate**

**Trovare attività** Accettazione

**adeguate e** **Supporto**  
**condivise**

**Come si possono aiutare i caregivers  
e i pazienti di epilessia  
nella gestione della  
vita quotidiana?**

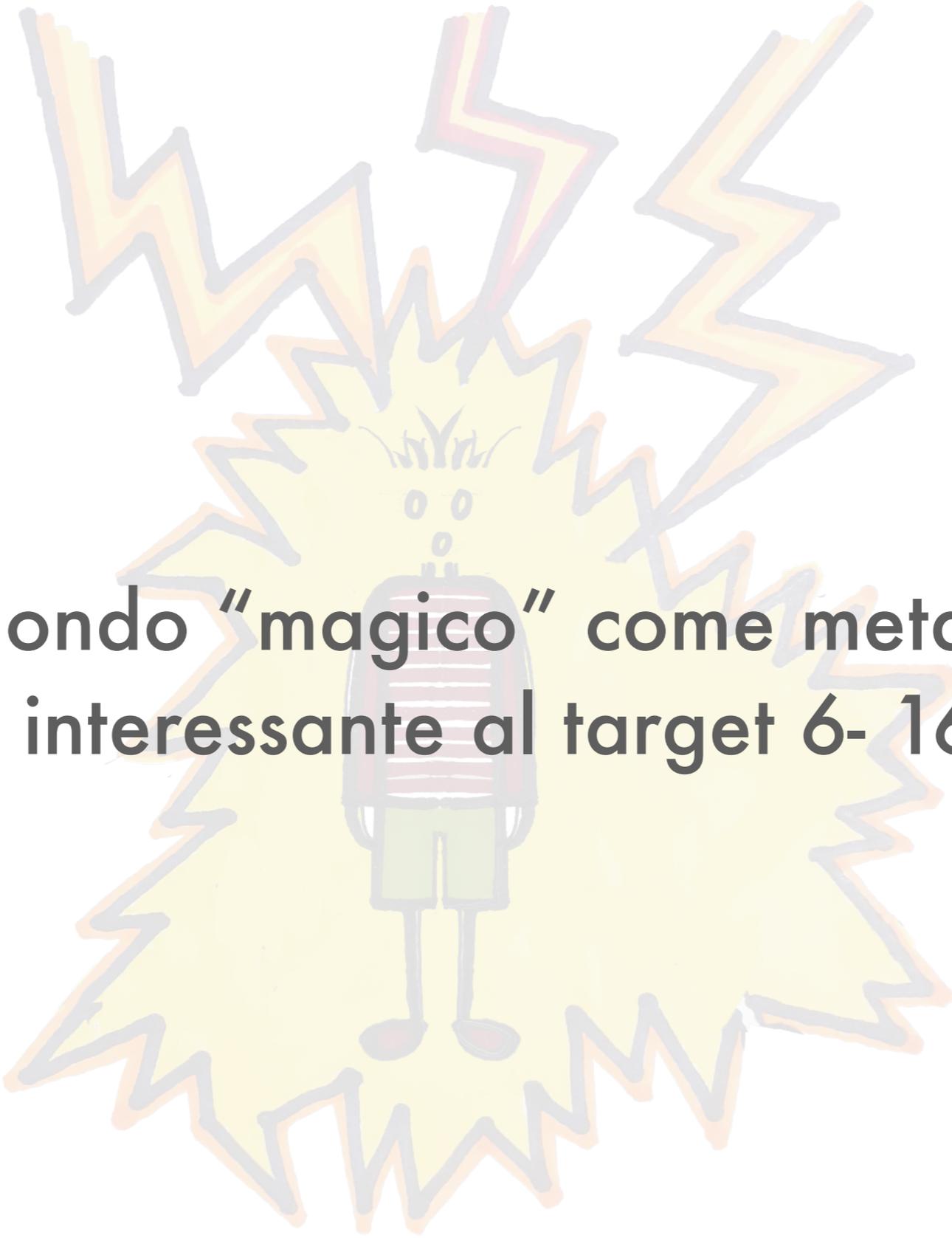
**Spellbound è un kit che supporta i  
caregivers  
e i pazienti di epilessia nel gestire i  
problemi della vita quotidiana.  
É formato da...**

...Un gioco





**Il gioco è indirizzato alle scuole, per aiutare i ragazzi e gli insegnanti a riconoscere ed eventualmente ad intervenire di fronte ad una crisi epilettica.**



Utilizza il mondo "magico" come metafora per renderlo interessante al target 6- 16 anni.

...e da un'App





L'app è una guida "interattiva" per caregivers, che li prepara attraverso sfide e quiz a gestire gli imprevisti e a memorizzare automatismi ed è un supporto per facilitatori e insegnanti che coordinano il gioco.

# I feedback degli utenti

*“É molto importante informare le scuole, e un gioco è più efficace di una lezione ”*  
Amalia C.

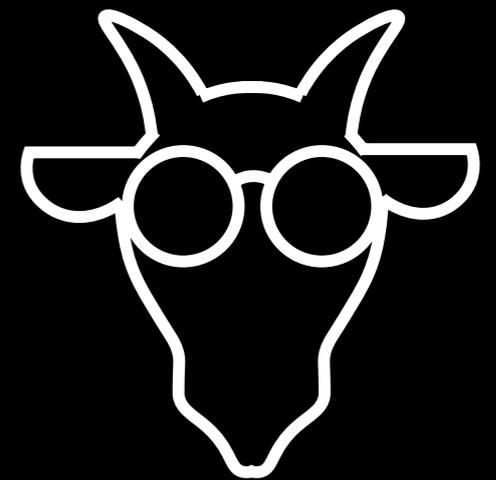
*“I bambini sono più aperti e disponibili ad aiutare un compagno in difficoltà, se gli viene spiegato come fare, specialmente attraverso giochi ”*  
Arturo Z.

*“Per gli adolescenti sarebbe più adatta un'app, dato che passano molto tempo con lo smartphone”*  
Anna P.

*“Sarebbe molto utile avere un'app che mi permetta di gestire la mia ansia, imparando gli automatismi per gestire le crisi ”*  
Elisa R.

*“Mi piacerebbe avere un'app che racchiude tutte le informazioni utili e che mi metta in contatto con altri genitori e associazioni ”*  
Graziella C.

# Work in progress...



 [ilariac96@gmail.com](mailto:ilariac96@gmail.com)

 348 8798405

 Via dello Sterlino, 13 Bologna

 <https://www.linkedin.com/in/ilaria-capra-56436618b/>